



EDID Programmer & EDID Emulators

User Manual

English

Benutzerhandbuch

Deutsch

Manuel Utilisateur

Français

Manuale

Italiano

No.32100 EDID Emulator Programmer
32101 VGA EDID Emulator
32102 DVI EDID Emulator
32104 HDMI 2.0 EDID Emulator



Tested to Comply with
FCC Standards
For Home and Office Use!

lindy.com

Introduction

Thank you for purchasing this product from the LINDY EDID/DDC Emulator range. This product has been designed to provide trouble free, reliable operation. It benefits from both a LINDY 2 year warranty and free lifetime technical support. To ensure correct use, please read this manual carefully and retain it for future reference.

The Lindy HDMI 2.0 EDID Emulator Adapter is designed for systems that require EDID signals to be continuously provided without interruption and helps overcome EDID related problems which can occur when using AV/KVM Extenders, Switches and Splitters.

Package Contents

32101/32102/32104

- EDID/DDC Emulator Adapter
- This manual

32100

- EDID/DDC Emulator Programmer
- USB DC Cable, 1m (3.28ft)
- VGA / DVI Adapter
- 4K HDMI Adapter
- VGA / HDMI Adapter
- This manual

Features

VGA (32101), DVI (32102) & HDMI (32104) Emulator Adapter

- Contains preset EDID/DDC Data for commonly used resolutions and refresh rates (see following page for details)
- Integrated flash memory allows cloned EDID/DDC Data to be written and stored
- Powered via VGA/DVI/HDMI interface

EDID/DDC Emulator Programmer (32100)

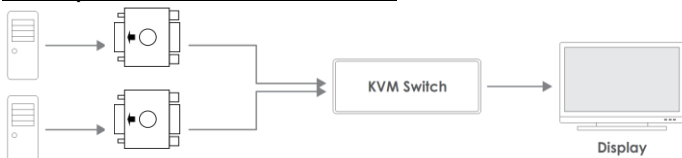
- Clones EDID/DDC Data from VGA, DVI & HDMI (using supplied adapter) displays
- Writes EDID/DDC Data to LINDY EDID/DDC Emulator Adapters
- Powered via USB connection

Installation

Example for use with extender:



Example for use with a switch:



EDID/DDC Emulator Adapters

If you are using the EDID/DDC Emulator Adapters in isolation they may simply be installed as shown in the diagrams above, by connecting the Male interface of the Emulator Adapter to the graphics card. The preset values (see table) will then be available via your computers graphics/resolution settings.

Resolution	Refresh	Available	Resolution	Refresh	Available
640x480p	75Hz	V/D/H	1280x800p	75Hz	D
640x480p	72Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D	1280x960p	75Hz	V/D
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x1024p	60Hz	V/D/H
720x400p	60Hz	V/D	1280x1024p	75Hz	V/D/H
720x400p	70Hz	H	1360x768p	60Hz	D
720x480p	60Hz	H	1360x768p	75Hz	D
800x600p	75Hz	V/D/H	1366x768p	60Hz	D
800x600p	72Hz	V/D/H	1366x768p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	56Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
832x624p	75Hz	V/H	1600x900p	60Hz	D
1024x768p	75Hz	V/D/H	1600x1024p	60Hz	D
1024x768p	70Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1152x864p	60Hz	D	1920x1080i/p	50Hz	H
1152x864p	75Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x870p	75Hz	V/H	1920x1200p	60Hz	D/H
1280x720p	50Hz	V/D/H	2560x1440p	60Hz	H
1280x720p	60Hz	V/D/H	3840x2160p	24Hz	H
1280x768p	60Hz	D	3840x2160p	30Hz	H
1280x768p	75Hz	D	3840x2160p	60Hz	H
1280x800p	60Hz	D			

EDID/DDC Emulator Programmer & EDID/DDC Emulator Adapter

Please Note: Writing cloned EDID/DDC data to the Adapters will overwrite the preset EDID/DDC data which cannot be recovered.

Before beginning the cloning procedure, please turn your monitor off.

1. To clone the EDID/DDC data of a monitor you will need to attach the Programmer to your monitor:
 - a. If you're using a VGA monitor this can be done directly using a VGA cable.
 - b. If you're using a DVI monitor you will need the supplied VGA/DVI adapter along with a standard DVI cable.
 - c. If you're using a HDMI monitor you will need the supplied VGA/HDMI adapter cable along with a standard HDMI cable.
 - d. If you're using a 4K HDMI monitor you will need the supplied VGA/HDMI adapter cable, then the blue 4K HDMI Adapter and finally a standard HDMI cable.
2. Once you have made the connection turn the monitor on and select the corresponding input, and then connect the USB DC cable to the Programmer.
3. The LED on the top of the Emulator Programmer will immediately illuminate blue and then blink once. Once the LED has blinked the EDID/DDC data has been cloned and the Programmer can be detached from your monitor. If using the 4K HDMI adapter remove this now.
4. Now disconnect the USB DC cable and connect an EDID/DDC Emulator Adapter to the VGA, DVI (using VGA/DVI Adapter) or HDMI (using the VGA/HDMI adapter) port of the Emulator Programmer.

5. Connect the USB DC cable. The LED on the top of the EDID/DDC Emulator Programmer will immediately illuminate red and then blink once. Once the LED has blinked the EDID/DDC data has been written to the Emulator Adapter.
6. Now connect the male interface of the EDID/DDC Emulator Adapter to your graphics card. The cloned values (including monitor name) will then be available via your PC's operating system.

Troubleshooting

Windows shows a “Generic Non-PnP Monitor” is connected

Make sure that the EDID/DDC Emulator Adapter is directly connected to the graphics card or with the male connector (with the arrow above it) pointing towards the graphics card if connected to a cable.

After cloning a display the preset values are still present/shown in the operating system

1. Repeat the cloning process, ensuring that the display is powered on and set to the VGA/DVI input that you are cloning
2. Make sure that the LED on the EDID Emulator Programmer blinks blue to confirm cloning and then red to confirm writing to the Emulator Adapter
Reboot the PC and reconnect the Emulator Adapter

Einführung

Wir freuen uns, dass Ihre Wahl auf ein LINDY-Produkt gefallen ist und danken Ihnen für Ihr Vertrauen. Sie können sich jederzeit auf unsere Produkte und einen guten Service verlassen. Diese LINDY EDID/DDC Emulator Produktreihe unterliegt einer 2-Jahres LINDY Herstellergarantie und lebenslangem kostenlosen, technischen Support. Bitte lesen Sie diese Anleitung sorgfältig und bewahren Sie sie auf.

Der Lindy HDMI 2.0 EDID Emulator wurde speziell für Anwendungen konzipiert, bei welchen dauerhaft eine zuverlässige Verfügbarkeit der EDID gewährleistet werden muss. Er speichert und emuliert die EDID eines Displays, damit Signalquellen auch bei einer Störung das Signal nicht abschalten oder verändern - ideal für Anwendungen in Verbindung mit AV/KVM Extendern, Switches oder auch Splittern.

Lieferumfang

32101/32102/32104

- EDID/DDC Emulator
- Dieses Handbuch

32100

- EDID/DDC Emulator Programmer
- USB DC Kabel, 1m (3.28ft)
- VGA / DVI Adapter
- 4K HDMI Adapter
- VGA / HDMI Adapter
- Dieses Handbuch

Eigenschaften

VGA (32101), DVI (32102) & HDMI (32104) Emulator

- Enthält bereits gespeicherte EDID/DDC Daten für die am häufigsten genutzten Auflösungen und Bildwiederholfräquenzen (siehe folgende Seite für Details)
- Integrierter Speicher erlaubt das Speichern von geklonten EDID/DDC Daten
- Die Stromversorgung erfolgt über die VGA/DVI/HDMI Schnittstelle

EDID/DDC Emulator Programmer (32100)

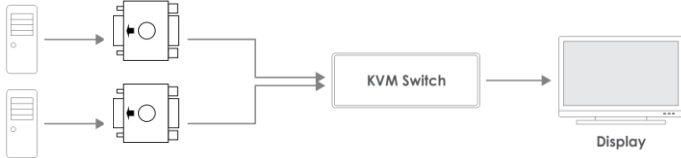
- Klont EDID/DDC Daten von VGA, DVI und HDMI Displays (mittels der beiliegenden Adapter)
 - Schreibt EDID/DDC Daten auf Lindy EDID/DDC Emulatoren
 - Die Stromversorgung erfolgt via USB
-

Installation

Beispiel für die Nutzung in Verbindung mit Extendern:



Beispiel für die Nutzung mit einem Switch:



EDID/DDC Emulatoren

Wenn sie die EDID/DDC Emulatoren separat nutzen, können sie wie oben beschrieben installiert werden. Hierfür müssen sie den HDMI Stecker mit der jeweiligen Grafikkarte verbinden. Die bereits gespeicherten Werte (siehe Tabelle) sind dann über die Einstellungen der Grafikkarte verfügbar.

Resolution	Refresh	Available	Resolution	Refresh	Available
640x480p	75Hz	V/D/H	1280x800p	75Hz	D
640x480p	72Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D	1280x960p	75Hz	V/D
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x1024p	60Hz	V/D/H
720x400p	60Hz	V/D	1280x1024p	75Hz	V/D/H
720x400p	70Hz	H	1360x768p	60Hz	D
720x480p	60Hz	H	1360x768p	75Hz	D
800x600p	75Hz	V/D/H	1366x768p	60Hz	D
800x600p	72Hz	V/D/H	1366x768p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	56Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
832x624p	75Hz	V/H	1600x900p	60Hz	D
1024x768p	75Hz	V/D/H	1600x1024p	60Hz	D
1024x768p	70Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1152x864p	60Hz	D	1920x1080i/p	50Hz	H
1152x864p	75Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x870p	75Hz	V/H	1920x1200p	60Hz	D/H
1280x720p	50Hz	V/D/H	2560x1440p	60Hz	H
1280x720p	60Hz	V/D/H	3840x2160p	24Hz	H
1280x768p	60Hz	D	3840x2160p	30Hz	H
1280x768p	75Hz	D	3840x2160p	60Hz	H
1280x800p	60Hz	D			

EDID/DDC Emulator Programmer & EDID/DDC Emulator

Bitte beachten: Beim Schreiben von geklonten EDID/DDC Daten werden die bisher gespeicherten Presets gelöscht und können nicht wiederhergestellt werden.

Schalten sie bitte die Monitore aus bevor sie mit dem Klonen beginnen.

1. Um die EDID/DDC Daten ihres Monitors zu klonen, muss zuerst der Programmer mit ihrem Monitor verbunden werden.
 - a. Bei der Nutzung eines VGA Monitors, kann dies durch ein VGA Kabel erfolgen.
 - b. Falls ein DVI Monitor genutzt wird, muss der mitgelieferte VGA/DVI Adapter in Verbindung mit einem Standard DVI Kabel genutzt werden.
 - c. Falls ein HDMI Monitor genutzt wird, muss der mitgelieferte VGA/HDMI Adapter in Verbindung mit einem Standard HDMI Kabel genutzt werden.
 - d. Falls ein 4K HDMI Monitor genutzt wird, muss der mitgelieferte VGA/HDMI Adapter sowie zusätzlich der blaue 4K HDMI Adapter in Verbindung mit einem Standard HDMI Kabel genutzt werden.
2. Wenn die Verbindungen hergestellt sind, schalten sie den Monitor ein. Im Anschluss muss der passende Eingang gewählt werden. Verbinden sie dann noch das mitgelieferte USB DC Kabel mit dem Programmer.
3. Die LED auf der Oberseite des Emulator Programmers wird sofort blau aufleuchten und einmal blinken. Nach Beenden des Blinkens wurden die EDID/DDC Daten geklont und der Programmer kann wieder vom Monitor entfernt werden. Bei Einsatz des 4K HDMI Adapters entfernen sie diesen nun ebenfalls.
4. Trennen sie nun ebenfalls das USB DC Kabel und verbinden sie dann den EDID/DDC Emulator mit dem entsprechenden (VGA, DVI (mittels Adapter), HDMI (mittels Adapter)) Port des Programmers.
5. Verbinden Sie das USB DC Kabel. Die LED auf der Oberseite des Emulator Programmers wird sofort rot aufleuchten und einmal blinken. Wenn die LED nicht mehr blinkt, sind die EDID/DDC Daten auf den Emulator geschrieben worden.
6. Verbinden sie nun den Stecker des EDID/DDC Emulators mit der Grafikkarte. Die geklonten Werte (inklusive Name des Monitors) sollten nun in den Einstellungen zu finden sein.

Fehlersuche**Windows zeigt die Verbindung eines „Generischen Nicht Plug & Play fähigen Monitor“ an**

Stellen sie sicher, dass der EDID/DDC Emulator direkt mit der Grafikkarte verbunden ist. Hierzu muss der Stecker, auf dem sich ein Pfeil befindet, in Richtung Grafikkarte angeschlossen sein.

Nach dem Klonen eines Displays sind weiterhin die Preset-Werte in den Einstellungen des Betriebssystems zu finden

1. Wiederholen sie den Klonprozess. Stellen sie dabei sicher, dass das Display eingeschaltet und mit dem richtigen Port verbunden ist.
2. Stellen sie zudem sicher, dass die LED blau blinkt um somit den Klonvorgang zu bestätigen. Zudem muss die LED rot blinken, wenn die Daten auf den Emulator geschrieben wurden. Starten Sie gegebenenfalls den Computer neu und verbinden sie im Anschluss den Emulator neu.

Introduction

Nous sommes heureux que votre choix se soit porté sur ce produit issu de la gamme d'Emulateurs EDID/DDC LINDY et vous remercions de votre confiance. Vous pouvez compter à tout moment sur la qualité de nos produits et de notre service. Celui-ci est soumis à une durée de garantie LINDY de 2 ans et d'une assistance technique gratuite à vie. Merci de lire attentivement ces instructions et de les conserver pour future référence.

L'adaptateur Emulateur EDID HDMI 2.0 LINDY est conçu pour des systèmes qui requièrent que les signaux EDID soient fournis sans interruption et permet de surmonter les problèmes liés à l'EDID qui peuvent survenir avec l'utilisation d'extenders AV/KVM, switchs et splitters.

Contenu de l'emballage

32101/32102/32104

- Adaptateur émulateur EDID/DDC
- Ce manuel

32100

- Programmeur émulateur EDID/DDC
- Câble USB DC, 1m (3.28ft)
- Adaptateur VGA / DVI
- Adaptateur HDMI 4K
- Adaptateur VGA / HDMI
- Ce manuel

Caractéristiques

Adaptateur émulateur VGA (32101), DVI (32102) & HDMI (32104)

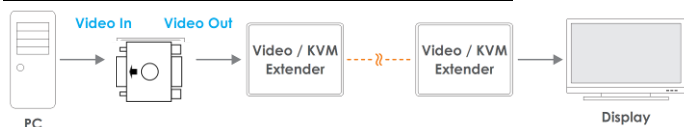
- Contient une présélection de données EDID/DDC pour les résolutions et fréquences usuelles (voir page suivante pour plus de détails)
- Mémoires flash intégrée pour le stockage des données EDID/DDC clonées
- Alimenté par l'interface VGA/DVI/HDMI

Programmeur émulateur EDID/DDC (32100)

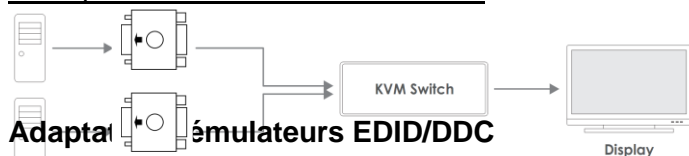
- Clone les données EDID/DDC des affichages VGA, DVI & HDMI (en utilisant les adaptateurs fournis)
- Ecrit les données EDID/DDC dans les adaptateurs émulateurs EDID/DDC LINDY
- Alimenté via une connexion USB

Installation

Exemple d'utilisation avec un extender:



Exemple d'utilisation avec un switch:



Si vous utilisez les adaptateurs émulateurs EDID/DDC isolément ils pourront être simplement installés comme indiqué dans les schémas ci-dessous, en connectant l'interface mâle de l'adaptateur émulateur à la carte graphique. Les valeurs de présélection (voir tableau) seront alors disponibles via les paramètres de résolution de votre ordinateur.

Résolution	Fréq.	Dispo.	Résolution	Fréq.	Dispo.
640x480p	75Hz	V/D/H	1280x800p	75Hz	D
640x480p	72Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D	1280x960p	75Hz	V/D
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x1024p	60Hz	V/D/H
720x400p	60Hz	V/D	1280x1024p	75Hz	V/D/H
720x400p	70Hz	H	1360x768p	60Hz	D
720x480p	60Hz	H	1360x768p	75Hz	D
800x600p	75Hz	V/D/H	1366x768p	60Hz	D
800x600p	72Hz	V/D/H	1366x768p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	56Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
832x624p	75Hz	V/H	1600x900p	60Hz	D
1024x768p	75Hz	V/D/H	1600x1024p	60Hz	D
1024x768p	70Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1152x864p	60Hz	D	1920x1080i/p	50Hz	H
1152x864p	75Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x870p	75Hz	V/H	1920x1200p	60Hz	D/H
1280x720p	50Hz	V/D/H	2560x1440p	60Hz	H
1280x720p	60Hz	V/D/H	3840x2160p	24Hz	H
1280x768p	60Hz	D	3840x2160p	30Hz	H
1280x768p	75Hz	D	3840x2160p	60Hz	H
1280x800p	60Hz	D			

Programmeur émulateur EDID/DDC & Adaptateur émulateur EDID/DDC

Merci de noter: l'écriture des données EDID/DDC clonées dans les adaptateurs va écraser les présélections de données EDID/DDC qui ne pourront pas être récupérées.

Avant de débuter la procédure de clonage, mettez votre moniteur hors tension.

- Pour cloner les données EDID/DDC d'un moniteur vous devrez connecter le programmeur à celui-ci:
 - Si vous utilisez un moniteur VGA cela peut être fait en connectant directement un câble VGA.
 - Si vous utilisez un moniteur DVI vous avez besoin de l'adaptateur VGA/DVI fourni, avec un câble DVI standard.
 - Si vous utilisez un moniteur HDMI vous avez besoin de l'adaptateur VGA/HDMI fourni, avec un câble HDMI standard.
 - Si vous utilisez un moniteur HDMI 4K vous avez besoin de l'adaptateur VGA/HDMI fourni, puis de l'adaptateur HDMI 4K de couleur bleue et finalement d'un câble HDMI standard.
- Une fois les connexions réalisées mettez le moniteur sous tension et sélectionnez l'entrée requise, pour finir alimentez le programmeur à l'aide du câble USB DC fourni.
- La LED sur le dessus du programmeur émulateur va immédiatement s'allumer en bleu et clignoter une fois. Une fois ce clignotement fait, les données EDID/DDC sont clonées et le programmeur peut être déconnecté du moniteur. Si vous utilisez l'adaptateur HDMI 4K, retirez-le à présent.

Déconnectez le câble USB DC et l'adaptateur émulateur EDID/DDC au port VGA, DVI (en utilisant l'adaptateur VGA/DVI) ou HDMI (en utilisant l'adaptateur VGA/HDMI) du programmeur émulateur.

4. Connectez le câble USB DC. La LED sur le dessus du programmeur émulateur EDID/DDC va immédiatement s'allumer en rouge et clignoter une fois. Une fois ce clignotement fait, les données EDID/DDC sont écrites dans l'adaptateur émulateur.
5. Connectez maintenant l'interface mâle de l'adaptateur émulateur EDID/DDC à votre carte graphique. Les valeurs clonées (nom du moniteur inclus) sont disponibles via votre système d'exploitation.

Dépannage

Windows indique qu'un "Moniteur Générique Non-PnP" est connecté

Assurez-vous que l'adaptateur émulateur EDID/DDC est directement connecté à la carte graphique ou avec le connecteur mâle (avec la flèche au-dessus) qui pointe vers la carte graphique s'il est connecté à un câble.

Après clonage d'un affichage les données présélectionnées sont toujours actives/visibles dans le système d'exploitation

1. Répétez la procédure de clonage, en vous assurant que l'affichage est sous tension et paramétré sur la bonne entrée VGA/DVI que vous cherchez à cloner
2. Assurez-vous que la LED du programmeur émulateur EDID clignote en bleu pour confirmer le clonage et ensuite en rouge pour confirmer l'écriture des données dans l'adaptateur émulateur
Rebootez le PC et reconnectez l'adaptateur émulateur

Introduzione

Vi ringraziamo per aver acquistato questo Emulatore EDID/DDC Lindy . Questo prodotto è stato progettato per garantirvi la massima affidabilità e semplicità di utilizzo ed è coperto da 2 anni di garanzia LINDY oltre che da un servizio di supporto tecnico a vita. Per assicurarvi di farne un uso corretto vi invitiamo a leggere attentamente questo manuale e a conservarlo per future consultazioni.

L'emulatore EDID HDMI 2.0 Lindy è stato concepito per sistemi che richiedono una costante presenza dei segnali EDID per funzionare e permette di risolvere i problemi ad essi connessi che possono comparire usando Extender, Switch e Splitter A/V e KVM

Contenuto della confezione

32101/32102/32104

- Emulatore EDID/DDC
- Questo manuale

32100

- Programmatore per emulatore EDID/DDC
- Cavo USB DC, 1m
- Adattatore VGA / DVI
- Adattatore HDMI 4K
- Adattatore VGA / HDMI
- Questo manuale

Caratteristiche

Emulatore EDID/DCC VGA (32101), DVI (32102) & HDMI (32104)

- Contiene preimpostazioni EDID/DDC per le risoluzioni e le frequenze più comuni (vedete la pagina seguente per i dettagli)
- Integra una memoria flash per scrivere e conservare i dati EDID/DDC clonati
- Alimentato direttamente dalle interfacce VGA/DVI/HDMI

Programmatore per Emulatori EDID/DDC (32100)

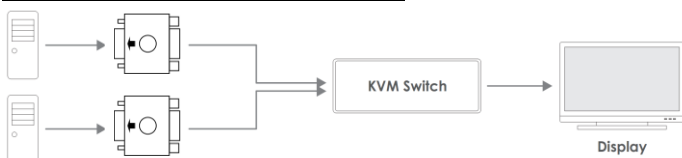
- Clona i dati EDID/DDC da schermi VGA, DVI & HDMI (utilizzando l'adattatore fornito a corredo)
- Scrive i dati EDID/DDC sugli emulatori EDID/DDC Lindy.
- Alimentato tramite una comune porta USB

Installazione

Esempio d'uso con un extender:



Esempio d'uso con uno switch:



Emulatore EDID/DDC

Se state utilizzando l'emulatore EDID/DDC da solo è possibile installarlo come mostrato nei diagrammi riportati sopra collegando il connettore maschio dell'emulatore direttamente alla scheda grafica. I valori precaricati nell'emulatore (vedi tabella) saranno subito disponibili nella sezione di impostazione della risoluzione sul vostro computer.

Risoluzione	Frequenza	Disponibile	Risoluzione	Frequenza	Disponibile
640x480p	75Hz	V/D/H	1280x800p	75Hz	D
640x480p	72Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D	1280x960p	75Hz	V/D
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x1024p	60Hz	V/D/H
720x400p	60Hz	V/D	1280x1024p	75Hz	V/D/H
720x400p	70Hz	H	1360x768p	60Hz	D
720x480p	60Hz	H	1360x768p	75Hz	D
800x600p	75Hz	V/D/H	1366x768p	60Hz	D
800x600p	72Hz	V/D/H	1366x768p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	56Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
832x624p	75Hz	V/H	1600x900p	60Hz	D
1024x768p	75Hz	V/D/H	1600x1024p	60Hz	D
1024x768p	70Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1152x864p	60Hz	D	1920x1080i/p	50Hz	H
1152x864p	75Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x870p	75Hz	V/H	1920x1200p	60Hz	D/H
1280x720p	50Hz	V/D/H	2560x1440p	60Hz	H
1280x720p	60Hz	V/D/H	3840x2160p	24Hz	H
1280x768p	60Hz	D	3840x2160p	30Hz	H
1280x768p	75Hz	D	3840x2160p	60Hz	H
1280x800p	60Hz	D			

Programmatore per Emulatori EDID/DDC

Attenzione: Dopo aver clonato i dati EDID/DDC su un emulatore i dati preimpostati (vedi tabella sopra) verranno cancellati e non sarà più possibile recuperarli.

Prima di iniziare la procedura di clonazione vi preghiamo di spegnere lo schermo.

7. Per clonare i dati EDID/DDC di uno schermo dovrete collegare il programmatore all'interfaccia del presente sullo schermo stesso:
 - a. Se state utilizzando uno schermo VGA potrete utilizzare direttamente un cavo VGA.
 - b. Se state utilizzando uno schermo DVI dovrete utilizzare l'adattatore VGA/DVI fornito ed un cavo standard DVI.
 - c. Se state utilizzando uno schermo HDMI dovrete utilizzare l'adattatore VGA/HDMI fornito ed un cavo standard HDMI.
 - d. Se state utilizzando uno schermo HDMI 4K dovrete utilizzare l'adattatore VGA/HDMI con collegato l'adattatore HDMI 4k di colore blu (entrambi forniti a corredo) e, da ultimo, un cavo HDMI standard.
8. Una volta terminate le connessioni accendete il monitor e selezionate la porta di Input corretta. Infine collegate il cavo USB DC al programmatore e ad una porta/alimentatore USB.
9. Il LED sul lato superiore dell'alimentatore si accenderà in blu e poi lampeggerà una volta ad indicare il completamento della copia dei dati EDID/DCC. A questo punto potrete rimuovere il programmatore dal monitor e se state utilizzando l'adattatore HDMI 4K rimuovete anche quello.
10. Ora disconnettete il cavo USB DC e collegate un emulatore EDID/DDC alla porta VGA, DVI (utilizzando l'adattatore VGA/DVI) o HDMI (utilizzando l'adattatore VGA/HDMI) del programmatore.

11. Collegare nuovamente il cavo USB DC. Il LED posto sul lato superiore del Programmatore EDID/DDC si illuminerà in rosso e poi lampeggerà una volta per indicare il completamento della scrittura dei dati EDID/DDC sull'Emulatore.
12. Ora collegate l'interfaccia maschio dell'emulatore alla scheda grafica e potrete vedere tutti i valori clonati (incluso il nome del monitor) all'interno della pagina di gestione della risoluzione del vostro sistema operativo.

Risoluzione dei problemi

Windows riporta che un Monitor Generico Non-PnP (Generic Non-PnP Monitor) è connesso.

Assicuratevi che l'emulatore EDID/DDC sia connesso direttamente alla scheda grafica con il connettore maschio (con la freccia stampata sopra che punta verso la scheda grafica anche nel caso sia stia utilizzando un cavo).

Dopo aver clonato i dati di uno schermo le preimpostazioni sono ancora presenti sull'emulatore ed elencate dal sistema operativo.

1. Ripetete il processo di clonazione assicurandovi che lo schermo sia alimentato e abbia selezionato come input la porta VGA/DVI/HDMI da cui volete copiare i dati.
2. Assicuratevi che il LED sul programmatore lampeggi in blu per confermare l'avvenuta copia dei dati EDID dallo schermo e poi che lampeggi anche in rosso per confermare che la scrittura dei valori EDID sull'emulatore. Riavviate il PC e ricollegate l'Emulatore

CE/FCC Statement

CE Certification

This equipment complies with the requirements relating to Electromagnetic Compatibility Standards. It has been manufactured under the scope of RoHS compliance.

CE Konformitätserklärung

Dieses Produkt entspricht den einschlägigen EMV Richtlinien der EU für IT-Equipment und darf nur zusammen mit abgeschirmten Kabeln verwendet werden.

Diese Geräte wurden unter Berücksichtigung der RoHS Vorgaben hergestellt.

Die formelle Konformitätserklärung können wir Ihnen auf Anforderung zur Verfügung stellen

FCC Certification

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

You are cautioned that changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

LINDY Herstellergarantie – Hinweis für Kunden in Deutschland

LINDY gewährt für dieses Produkt über die gesetzliche Regelung in Deutschland hinaus eine zweijährige Herstellergarantie ab Kaufdatum. Die detaillierten Bedingungen dieser Garantie finden Sie auf der LINDY Website aufgelistet bei den AGBs.

Hersteller / Manufacturer (EU):

LINDY-Elektronik GmbH
Markircher Str. 20
68229 Mannheim
GERMANY
Email: info@lindy.com , T: +49 (0)621 470050

LINDY Electronics Ltd
Sadler Forster Way
Stockton-on-Tees, TS17 9JY
United Kingdom
postmaster@lindy.co.uk , T: +44 (0)1642 754000

Recycling Information



WEEE (Waste of Electrical and Electronic Equipment), Recycling of Electronic Products

Europe, United Kingdom

In 2006 the European Union introduced regulations (WEEE) for the collection and recycling of all waste electrical and electronic equipment. It is no longer allowable to simply throw away electrical and electronic equipment. Instead, these products must enter the recycling process.

Each individual EU member state has implemented the WEEE regulations into national law in slightly different ways. Please follow your national law when you want to dispose of any electrical or electronic products. More details can be obtained from your national WEEE recycling agency.

Germany / Deutschland

Rücknahme Elektroschrott und Batterie-Entsorgung

Die Europäische Union hat mit der WEEE Richtlinie Regelungen für die Verschrottung und das Recycling von Elektro- und Elektronikprodukten geschaffen. Diese wurden im Elektro- und Elektronikgerätegesetz – ElektroG in deutsches Recht umgesetzt. Das Entsorgen von Elektro- und Elektronikgeräten über die Hausmülltonne ist verboten! Diese Geräte müssen den Sammel- und Rückgabesystemen zugeführt werden! Dort werden sie kostenlos entgegen genommen. Die Kosten für den weiteren Recyclingprozess übernehmen die Gerätehersteller.

LINDY bietet deutschen Endverbrauchern ein kostenloses Rücknahmesystem an, beachten Sie bitte, dass Batterien und Akkus den Produkten vor der Rückgabe an das Rücknahmesystem entnommen werden müssen und über die Sammel- und Rückgabesysteme für Batterien separat entsorgt werden müssen. Ausführliche Informationen zu diesen Themen finden Sie stets aktuell auf der LINDY Webseite im Fußbereich.

France

En 2006, l'union Européenne a introduit la nouvelle réglementation (DEEE) pour le recyclage de tout équipement électrique et électronique.

Chaque Etat membre de l' Union Européenne a mis en application la nouvelle réglementation DEEE de manières légèrement différentes. Veuillez suivre le décret d'application correspondant à l'élimination des déchets électriques ou électroniques de votre pays.

Italy

Nel 2006 l'unione europea ha introdotto regolamentazioni (WEEE) per la raccolta e il riciclo di apparecchi elettrici ed elettronici. Non è più consentito semplicemente gettare queste apparecchiature, devono essere riciclate. Ogni stato membro dell' EU ha tramutato le direttive WEEE in leggi statali in varie misure. Fare riferimento alle leggi del proprio Stato quando si dispone di un apparecchio elettrico o elettronico.

Per ulteriori dettagli fare riferimento alla direttiva WEEE sul riciclaggio del proprio Stato.

LINDY No 32100-4

7th Edition, May 2018

lindy.com



Tested to Comply with
FCC Standards
For Home and Office Use!